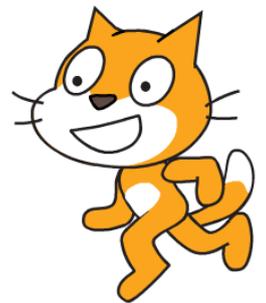


Si informano le gentili famiglie che a partire dal giorno 30 Gennaio 2018 è stato avviato, presso l'aula informatica del nostro istituto, il **PROGETTO Coding** per le **classi 4° e 5° Primaria**.

«Nel mondo odierno i computer sono dovunque e costituiscono un potente strumento per la comunicazione. Per essere culturalmente preparato a qualunque lavoro uno studente vorrà fare da grande, è indispensabile quindi una comprensione dei concetti di base dell'informatica. Esattamente com'è accaduto nel secolo passato per la matematica, la fisica, la biologia e la chimica. Il lato scientifico-culturale dell'informatica, definito anche **PENSIERO COMPUTAZIONALE**, aiuta a **sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi** in modo creativo ed efficiente, qualità che sono importanti per tutti i futuri cittadini. Il modo più semplice e divertente di sviluppare tale pensiero è attraverso la programmazione (coding) in un contesto di gioco. Il pensiero computazionale dunque, non serve solo per far funzionare i computer ma anche per "leggere" la realtà e risolverne i problemi».

(Circolare MIUR PROT. N. 9759 del 08 ottobre 2015)



Tale progetto intende offrire **un'appropriata educazione** al pensiero computazionale, che vada al di là dell'iniziale alfabetizzazione digitale, essenziale affinché le nuove generazioni siano in grado di **affrontare la società del futuro** non da consumatori passivi ed ignari di tecnologie e servizi, ma da soggetti consapevoli di tutti gli aspetti in gioco e come attori attivamente partecipi del loro sviluppo.

